

Le cahier des charges SysML

1/ Le besoin :

Lors d'un échange entre le demandeur (client) et le concepteur (entreprise), le client exprime alors un **besoin** que le concepteur aura pour mission de transformer en un produit (système technique par exemple) adapté à ce besoin.

2/ La mission :

Définition de la mission du système technique :

La mission d'un système se rédige en précisant le besoin attendu sous la forme d'un verbe à l'infinitif.

Cette mission correspond à la fonction principale (aussi appelée fonction d'usage).

Mission = Fonction principale = Fonction d'usage.

On la formule ainsi :

Un mission s'écrit "...le système... doit permettre de ... verbe à l'infinitif".

Exemples :

Système technique	Le stylo de collégien.	Le store automatisé.	Le réfrigérateur familial.
Mission	Le stylo <u>doit permettre de</u> laisser une trace écrite sur un support papier.	Le store automatisé <u>doit permettre de</u> protéger automatiquement des rayons du soleil une terrasse et ses utilisateurs.	Un réfrigérateur <u>doit permettre à</u> la famille de conserver ses aliments avec du froid.

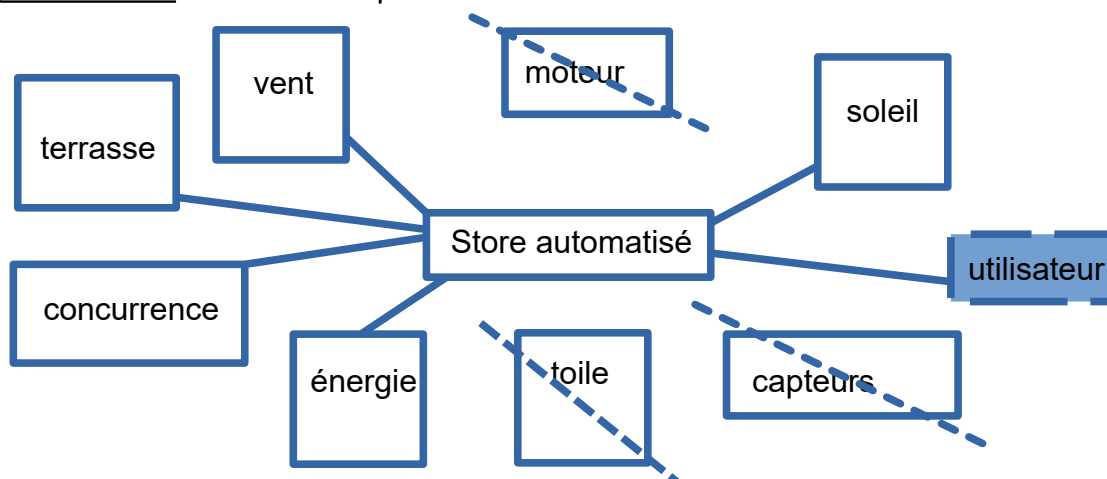
3/ Le diagramme de contexte :

On doit faire la liste des éléments extérieurs qui concerne le système technique. On les appelle les **ACTEURS ou INTERACTEURS**.

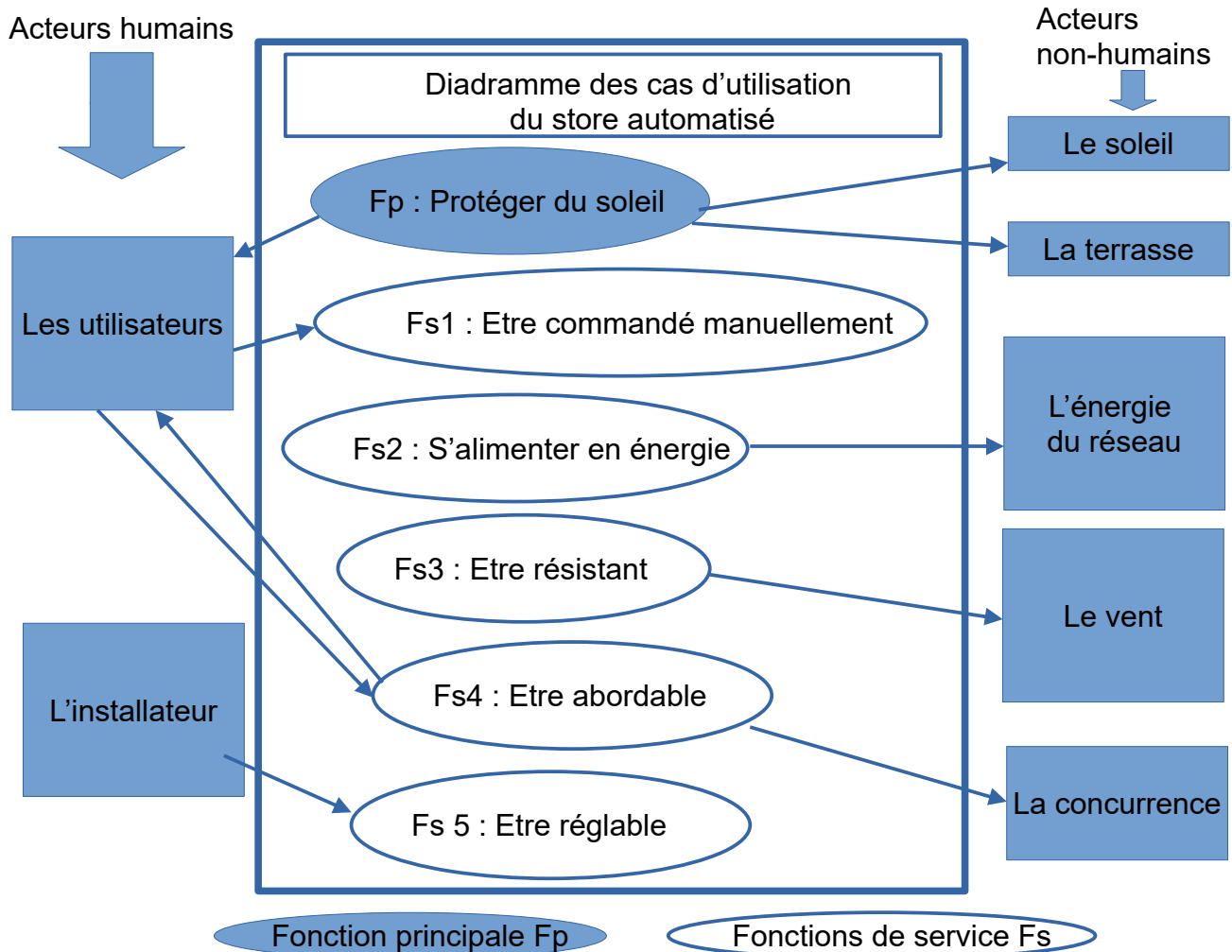
Exemple du store automatisé :

Acteurs non-humains : terrasse, soleil, vent, énergie, la concurrence et l'utilisateur (ACTEUR HUMAIN parfois à préciser selon l'objet).

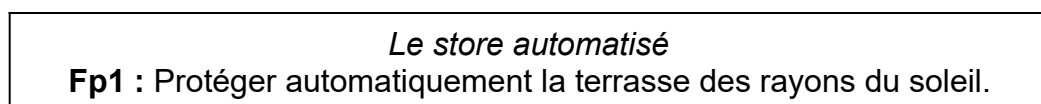
Attention : Erreur à ne pas faire, la toile, le moteur ou encore les capteurs sont internes au système store donc ne sont pas des interacteurs extérieurs.



4/ Le diagramme des cas d'utilisation :



5/ Le diadramme des exigences :



Exigences pour les Fs :

