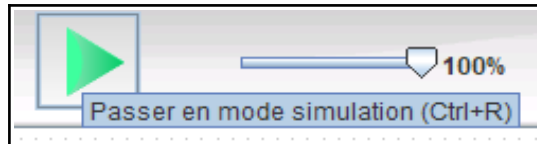
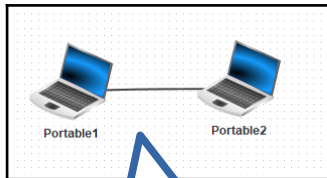


# Filius : le logiciel pour simuler la création de réseau informatique.

## Mode apprenti

### Exercice 1 :

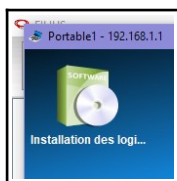
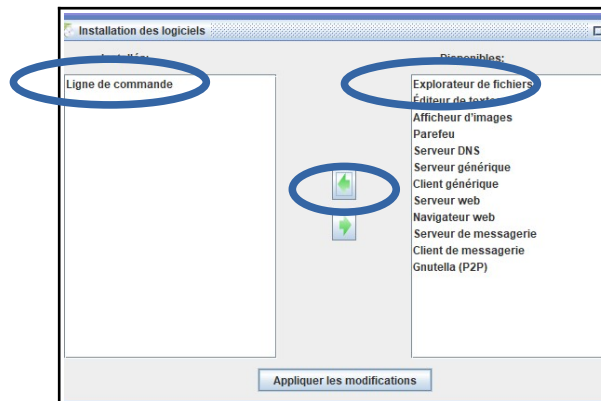
Relier deux ordinateurs ensemble avec un câble Ethernet et les régler pour qu'ils puissent échanger des informations.



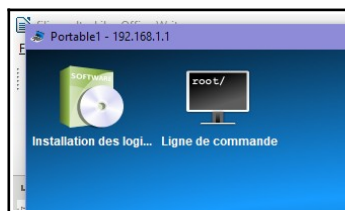
Double clic sur pc1

À configurer

- double clic sur chacun
- adresses IP des 2 PC  
192.168.1.1  
192.168.1.2



clic sur installation de logiciels



Vous devez obtenir cela

Double-cliquez sur **ligne de commande** et écrivez

**Attention** : décalez bien la fenêtre sur la droite pour pouvoir voir le schéma du réseau pendant le test

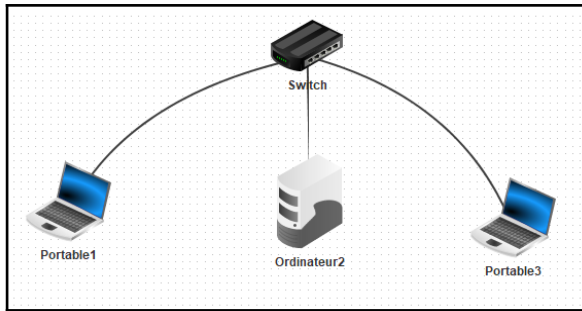
```
root /> ping 192.168.1.2|
```

Que voyez vous sur le schéma de câblage quand vous appuyez sur « Entrée » ? A quoi cela correspond-il ?

## Exercice 2 : EN AUTONOMIE

Relier plusieurs ordinateurs à un Switch.

schéma



ipconfig ping

Refaites l'opération précédente mais en reliant le pc portable 1 au pc portable 3 (IP du pc3 192.168.1.3)

***Faites vérifier par votre professeur la bonne communication.***

## Exercice 3 :

Chercher une définition simple (compréhensible par vous) d'un routeur sur Internet.

Donnez la source de votre information en citant l'URL (adresse web).

|              |  |
|--------------|--|
| Source web : |  |
|--------------|--|

## Exercice 4 :

A quoi pourrait-on comparer un Switch avec un appareil simple de la maison ? Quel est son rôle ?

## Exercice 5 :

Pourquoi les ordinateurs en réseau doivent-ils pouvoir communiquer entre-eux ?